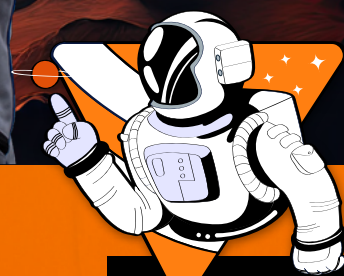


ALDABA-TIC CAMP

MISIÓN A MARTE



ASTRONAUTAS
NACIDOS ENTRE
★ 2011 Y 2016 ★



**CAMPUS
TECNOLÓGICO
DE VERANO**

**DEL 26 AL 30
DE JUNIO DE 2023**

9.00 - 14.00H



CONTACTO:
info@tic-camp.aldaba.es



A CORUÑA:
Facultade de
Informática (UDC)



OURENSE:
Escola Superior de Enxeñaría
Informática (UVIGO)



**ENLACE DE
INSCRIPCIÓN:**
tic-camp.aldaba.es



¿QUÉ ES ALDABA-TIC CAMP?



ALDABA-TIC Camp es un campus tecnológico de verano para niñas y niños con edades comprendidas entre los 6 y 12 años.

Se trata de una experiencia 100% práctica y divertida en el mundo de las nuevas

LOS OBJETIVOS DE ESTE CAMPUS SON:



Despertar vocaciones tecnológicas en jóvenes en edades tempranas



Darles a conocer el mundo TIC y ayudarles a desarrollar habilidades de una forma divertida



Potenciar el porcentaje de alumnado femenino en estudios relacionados con las TIC (80% de plazas reservadas para ellas)

Este proyecto está organizado por la Cátedra ALDABA WIB: Women, ICT & Business, de la Universidade da Coruña y Universidade de Vigo; en colaboración con Playcodeacademy; y patrocinado por el Consello Social UDC.

ALDABA-TIC CAMP: MISIÓN A MARTE

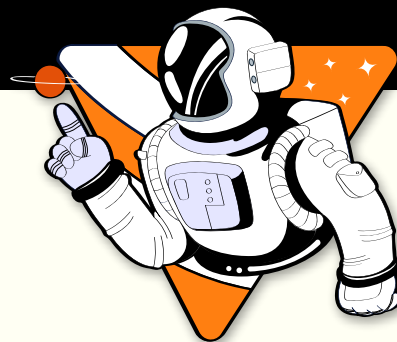
En esta primera edición, convertiremos al alumnado en protagonistas de la primera Misión a Marte llevada a cabo por seres humanos.

Bajo este hilo conductor, y a través de la experimentación, les enseñaremos los conocimientos necesarios para afrontar los diferentes retos que les deparará esta aventura cosmonáutica.

APRENDERÁN A:

- ✘ **Entrenar drones para realizar misiones de reconocimiento sobre el planeta rojo.**
- ✘ **Programar Apps para identificar a los marcianos que se encuentren y poder orientarnos.** Utilizarán App Inventor, una herramienta que nos permite realizar programaciones simples. También dispone de un gran potencial computacional para que el alumnado de más edad realice diseños profesionales.
- ✘ **Construir y programar robots para los desafíos más peligrosos.** El alumnado más joven trabajará con sets de robótica LEGO y los mayores conocerán Arduino. Además, aprenderán a programar a Edison, un robot todoterreno, con diversos lenguajes: desde estructuras de bloques más sencillos hasta lenguajes más profesionales como Python.
- ✘ **Diseñar y preparar un refugio domotizado anti-tormentas de arena** gracias a la robótica y a la programación.
- ✘ **Crear herramientas en 3D.** Conocerán las impresoras y lápices 3D y aprenderán a diseñar e imprimir objetos en 3D.
- ✘ **Utilizar una placa programable que les ayudará en las excursiones por suelo marciano.** Las/los más jóvenes podrán programarlo usando bloques y las/los mayores emplearán el lenguaje Python.
- ✘ **Diseñar cohetes y naves que cumplan con todas las necesidades que un viaje a Marte requiere.** Analizarán cuáles son las leyes físicas que permiten que un cohete inicie y complete su misión y también crearán un cohete con simulaciones reales.
- ✘ **Realizar pruebas en mundos virtuales y crear un blog diario para anotar nuestras aventuras.** Usarán herramientas de programación como Scratch, Minecraft o Roblox. También se adentrarán en el universo del desarrollo web para diseñar un blog personalizado donde poder contar toda nuestra aventura y realizarán simulaciones donde poder comprender cómo funciona la gravedad.

CONOCE TODOS LOS DETALLES DE ALDABA-TIC CAMP: **MISIÓN A MARTE**



¿CUÁNDO?

Días: Del 26 al 30 de junio de 2023.

Horas: De 9:00 a 14:00h.

Posibilidad de servicio de madrugadores
8:00 a 9:00h (15€/semana).

Servicio comedor de 14:00 a 15:00h
(45€/semana).

¿DÓNDE?

A Coruña: Facultade de Informática
(UDC).

Ourense: Escola Superior de Enxeñaría
Informática (UVIGO).

¿PARA QUIÉN ES?

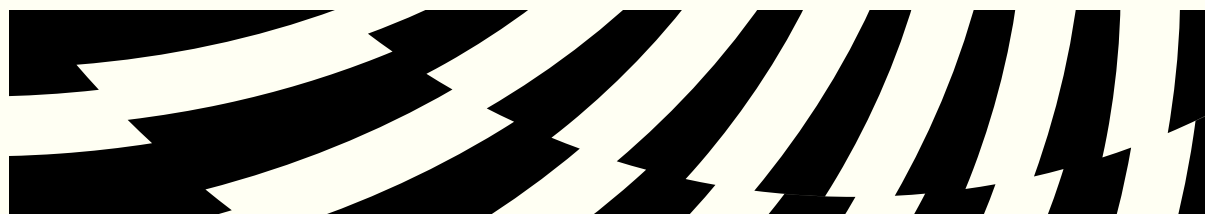
El campus tecnológico de verano
de la Cátedra Aldaba Wib está
pensado para niños y niñas
nacidos entre 2011 y 2016.

¿HACEN FALTA CONOCIMIENTOS PREVIOS?

¡No es necesario! Los talleres se
adaptan a las edades (entre 6 y
12 años) y conocimientos
del alumnado.

¿QUIÉN LO IMPARTE?

Las actividades realizadas serán
impartidas por Play Code
Academy e investigadoras de
la Universidade da Coruña y
Universidade de Vigo.



ACERCA DE LA MATRÍCULA



ESTE CURSO COMPLETO DE CINCO DÍAS INCLUYE:

- ✗ Acceso a todos los materiales necesarios durante el curso
- ✗ Seguro
- ✗ Información sobre el progreso del curso
- ✗ Diploma
- ✗ Una mochila de regalo

El curso ha sido bonificado al 80% por el Consello Social de la Universidade da Coruña por lo que la admisión al campus queda condicionada al abono de una **tarifa total de 30€** (servicios de comedor y madrugadores excluidos).

El plazo de inscripción finaliza el
5 de junio o **HASTA AGOTAR PLAZAS**

➤ **ENLACE DE INSCRIPCIÓN:**
tic-camp.aldaba.es